

Videogiochi DirectX 10, l'attesa è infinita

Le novità in campo ludico promesse dalle DirectX 10 sono state un tormentone che ci ha accompagnato per almeno un anno, insieme alle indiscrezioni sulle schede grafiche che avrebbero dovuto rivoluzionare l'esperienza di ogni giocatore. Nel corso di questi mesi abbiamo visto concretizzarsi la disponibilità di piattaforme basate su Windows Vista e di schede grafiche DirectX 10 a costi abbordabili anche per l'utente medio.

A oggi quello che ancora manca è però il protagonista principale di questa rivoluzione ludica attesa da tutti, ovvero il gioco. Ci avevano promesso una grafica sbalorditiva, una simulazione realistica della fisica degli oggetti e un'intelligenza artificiale supportata dall'enorme potenza di calcolo disponibile nei Pc moderni.

Per il momento non abbiamo visto niente di tutto ciò, i giochi attualmente disponibili sono in realtà aggiornamenti di titoli esistenti attraverso patch, e non prodotti creati appositamente per sfruttare al meglio tutte le nuove librerie. Dovremo quindi armarci di pazienza e attendere il prossimo Natale, periodo per il quale è ormai previsto il rilascio di molti titoli tra cui Crysis e Age of Conan: Hyborian Adventures che dovrebbero rappresentare le prime stelle di queste nuove ere del 3D. Niente fretta dunque, di passare a una scheda DX 10, ma se state aggiornando il sistema fatevi trovare pronti.